

Turtle Entertainment
the eSports Company

Pressemitteilung

eSports Award 2008 – Journalistenpreis wird auf der Games Convention verliehen

Turtle Entertainment GmbH präsentiert zum fünften Mal den eSports Award – Dritte Auflage des Journalistenpreises

Köln, 25. Juni 2008 – Der eSports Award, der bedeutendste Branchenpreis im eSport, wird 2008 auf der Games Convention in Leipzig vergeben. Der 2006 eingeführte Journalist Award wird wieder vergeben: Bis zum 15. Juli 2008 können alle Journalisten aus TV, Hörfunk, Print und Internet ihre Beiträge einreichen. Ausgezeichnet wird die beste differenzierte, objektive und auch kritische Berichterstattung über eSport des vergangenen Jahres. Gewinner des vergangenen Jahres sind Tim Farin und Christian Parth für ihren Beitrag „Wirtschaftsfaktor Counter-Strike“ in „Die Welt“. In insgesamt vierzehn Kategorien prämiieren Fans und weltweit anerkannte Branchenexperten die herausragenden eSport-Köpfe des vergangenen Jahres.

Bewerbung

Beiträge sind per Post oder E-Mail bis zum 15. Juli 2008 (Poststempel!) einzureichen:

presse@turtle-entertainment.de

oder

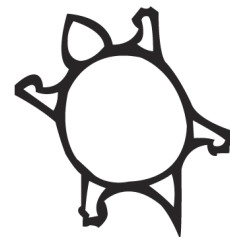
KONTAKT

Turtle Entertainment GmbH

Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Str. 189
50679 Köln

Tel. +49 221 880449-231
Mobil +49 163 5196461
Fax. +49 221 880449-239

www.turtle-entertainment.de
presse@turtle-entertainment.de



Turtle Entertainment
the eSports Company

Turtle Entertainment GmbH
„eSports Award Journalistenpreis“
Siegburger Straße 189
50679 Köln

eSports Award Journalistenpreis

Teilnahmebedingungen

- Publierte Beiträge aus Print, TV, Hörfunk und Internet, die sich mit dem Thema eSport differenziert und kreativ auseinander setzen
- Veröffentlichungszeitraum: August 2007 – Juli 2008
- Teilnahmeberechtigt sind voll ausgebildete Journalisten und Redakteure sowie Volontäre
- gewertet werden eigenständige Bewerbungen und Empfehlungen
- Nominierte Journalisten werden eingeladen und vor Ort betreut

„Der eSports Award honoriert die großen Leistungen der eSportler und würdigt Förderer und Unterstützer in Redaktionen, Verbänden und Industrie. Hier zieht die Branche ihren Hut vor den entscheidenden eSport-Köpfen des Jahres 2008. Das rasante Wachstum des eSport wäre ohne diese Pioniere nicht denkbar“, erklärt Alexander Albrecht (26), Gründer des eSports Awards und Head of Publisher Relations des Veranstalters Turtle Entertainment GmbH aus Köln.

Über den eSports Award

Der eSports Award ist der Oscar des elektronischen Sports und wird seit 2004 jährlich von der Turtle Entertainment GmbH auf der Computerspielfachmesse Games Convention in Leipzig verliehen.

Zu den Kategorien des eSports Awards gehören unter anderem:

- eSports Player of the Year: *Der beste eSportler des vergangenen Jahres*

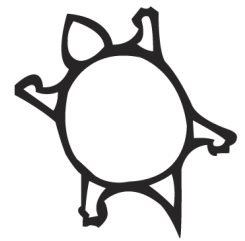
KONTAKT

Turtle Entertainment GmbH

Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Str. 189
50679 Köln

Tel. +49 221 880449-231
Mobil +49 163 5196461
Fax. +49 221 880449-239

www.turtle-entertainment.de
presse@turtle-entertainment.de



Turtle Entertainment
the eSports Company

- Newcomer / Breakthrough of the Year: *Der eSportler, der im letzten Jahr seinen Durchbruch feiern konnte, ob als Neuling, Comeback oder beim Einstieg in eine neue Disziplin*
- Best Counter-Strike Player: *Der beste Counter-Strike-Spieler des Jahres*
- Best Warcraft 3 Player: *Der beste Spieler des Strategie-Spiels Warcraft 3*
- eSports-Team of the Year: *Preis für das eSport-Team, das sich durch gute Organisation, Konstanz und hohe Professionalität ausgezeichnet hat*
- Journalist Award: *Im Jahr 2006 erstmals dabei, ein Preis für die beste differenzierte und objektive Berichterstattung über eSport*
- Scene Journalist Award: *Im Jahr 2007 erstmals dabei. Der Preis wird für andauernde, gründliche und kritische Berichterstattung über das Thema eSport verliehen.*

Mehr Informationen über den eSports Award unter www.esports-award.org

Weitere Informationen über den Ausrichter Turtle Entertainment gibt es unter: www.turtle-entertainment.de

Turtle Entertainment

Die im Jahr 2000 gegründete Turtle Entertainment GmbH ist der europäische Marktführer im Bereich des elektronischen Sports (eSport). Mit der Electronic Sports League (ESL) ist das Unternehmen in 20 europäischen Ländern aktiv. Über 800.000 Nutzer bringen dem Liga-Portal www.esl.eu mehr als 165 Millionen Page Impressions im Monat; die Website gehört zu den größten Internetauftritten Deutschlands. Seit 2007 verbreitet Turtle Entertainment die Inhalte der ESL auch über den IPTV-Sender ESL TV. Das Unternehmen hat 120 Mitarbeiter und sitzt in Köln. Seit 2007 hält Turtle Entertainment die Mehrheit an der chinesischen eSport-Liga PGL und hat damit ein Standbein im boomenden asiatischen Markt. Zu den wichtigsten Geschäftspartnern der Turtle Entertainment GmbH zählen Global Player wie Intel, Fujitsu-Siemens und adidas.

Weitere Informationen über die Turtle Entertainment GmbH sind erhältlich unter: www.turtle-entertainment.de

KONTAKT

Turtle Entertainment GmbH

Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Str. 189
50679 Köln

Tel. +49 221 880449-231
Mobil +49 163 5196461
Fax. +49 221 880449-239

www.turtle-entertainment.de
presse@turtle-entertainment.de