

**Turtle Entertainment**  
the eSports Company

## Pressemitteilung

# Sony Ericsson unterstützt eSport in der Electronic Sports League

**Sony Ericsson und Turtle Entertainment geben Kooperation in der Electronic Sports League (ESL) bekannt – Mainsponsor der ESL Deutschland und Supplier der deutschen Profiligen ESL Pro Series**

Köln, 1. Oktober 2008 – Sony Ericsson unterstützt ab sofort die Electronic Sports League (ESL), Europas größte Liga für Computerspieler. Das Mobilfunkunternehmen engagiert sich als Hauptsponsor der ESL in Deutschland und offizieller Ausrüster der deutschen eSport-Profiligen ESL Pro Series. Gemeinsam mit Turtle Entertainment, Gründer und Betreiber der eSport-Liga, erreicht Sony Ericsson mit dem Sponsoring über 860.000 begeisterte Computerspieler in der Electronic Sports League. Auch der IPTV-Sender ESL TV, Turtle Entertainments hauseigener Onlinesender rund um den elektronischen Sport, erfährt die Unterstützung des bekannten Handyherstellers. Die Partnerschaft umfasst sowohl den Online-Auftritt der ESL, als auch eSport-Veranstaltungen der ESL Pro Series in Deutschland.

Im Rahmen der Kooperation beider Unternehmen bindet Turtle Entertainment Sony Ericsson auf [www.esl.eu](http://www.esl.eu) ein, mit über einer Million Unique Visitors im Monat die erste Adresse für europäische eSportler. Auch offline wird die Marke Sony Ericsson kommuniziert: Auf den Intel

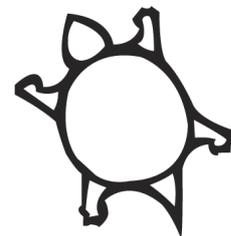
### KONTAKT

**Turtle Entertainment GmbH**

Pressestelle  
Ibrahim Mazari  
Siegburger Str. 189  
50679 Köln

Tel. +49 221 880449-231  
Mobil +49 163 5196461  
Fax. +49 221 880449-239

[www.turtle-entertainment.de](http://www.turtle-entertainment.de)  
[presse@turtle-entertainment.de](mailto:presse@turtle-entertainment.de)



**Turtle Entertainment**  
the eSports Company

Friday Night Games der ESL Pro Series präsentiert sich das Unternehmen in den größten Städten Deutschlands mit einem eigenen Stand. Sony Ericsson stellt auf den ESL-Events somit einen direkten und unmittelbaren Kontakt zur Zielgruppe her.

"Mit Sony Ericsson haben wir einen innovativen Partner gewinnen können aus einem Bereich, der sehr gut zu uns und unserer jungen und technologie-orientierten Zielgruppe passt," sagt Jens Hilgers (33), Gründer und Geschäftsführer der Turtle Entertainment GmbH. "Sony Ericsson entwickelt Geräte von höchster technischer Qualität welche den hohen Ansprüchen der Spieler an eine mobile Spieleplattform gerecht werden."

Axel Kettenring, General Manager Sony Ericsson Deutschland, ergänzt: "Spielen in jeglicher Form gehört zu den Grundbedürfnissen des Menschen. Unsere Mobiltelefone verfügen seit jeher über hervorragende Java-Engines, die das Spielen zum Vergnügen machen. Die Kooperation mit der ESL ist eine logische Fortführung unserer Strategie und freut uns besonders, da wir einen professionellen Partner an Bord haben."

Ein Eindruck des Engagements in der technischen Entwicklung vermittelt zum Beispiel die Entwicklerplattform, die Sony Ericsson schaffen will. Sie soll eine Brücke zwischen Adobe Flash Lite und Java ME schlagen und wird so auch Auswirkungen auf Spiele-Design haben. Das Projekt Capuchin wird Entwicklern ein Programmier-Tool an die Hand geben, das hilft, Anwendungen innerhalb einer klareren Benutzeroberfläche zu schaffen, ohne dabei die funktionsreiche Java-ME-Infrastruktur zu opfern.

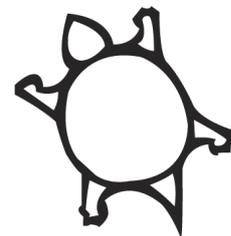
#### KONTAKT

**Turtle Entertainment GmbH**

Pressestelle  
Ibrahim Mazari  
Siegburger Str. 189  
50679 Köln

Tel. +49 221 880449-231  
Mobil +49 163 5196461  
Fax. +49 221 880449-239

[www.turtle-entertainment.de](http://www.turtle-entertainment.de)  
[presse@turtle-entertainment.de](mailto:presse@turtle-entertainment.de)



**Turtle Entertainment**  
the eSports Company

Weitere Informationen über die Electronic Sports League sind unter [www.esl.eu](http://www.esl.eu) zu finden.

Die Website von Turtle Entertainment ist unter [www.turtle-entertainment.de](http://www.turtle-entertainment.de) zu erreichen, Sony Ericsson unter [www.sonyericsson.de](http://www.sonyericsson.de).

#### **Turtle Entertainment**

Die im Jahr 2000 gegründete Turtle Entertainment GmbH ist der europäische Marktführer im Bereich des elektronischen Sports (eSport). Mit der Electronic Sports League (ESL) ist das Unternehmen weltweit in 20 Ländern aktiv. Über 860.000 aktive Nutzer bringen dem Liga-Portal [www.esl.eu](http://www.esl.eu) mehr als eine Million Unique Visitors im Monat; die Website gehört zu den 20 größten Internetauftritten Deutschlands. Seit 2007 verbreitet Turtle Entertainment die Inhalte der ESL auch über den IPTV-Sender ESL TV. Das Unternehmen hat 150 Mitarbeiter und sitzt in Köln. Seit 2007 hält Turtle Entertainment die Mehrheit an der chinesischen eSport-Liga PGL und hat damit ein Standbein im boomenden asiatischen Markt. Zu den wichtigsten Geschäftspartnern der Turtle Entertainment GmbH zählen Global Player wie Intel, Volkswagen und adidas.

Weitere Informationen über die Turtle Entertainment GmbH sind erhältlich unter: [www.turtle-entertainment.de](http://www.turtle-entertainment.de)

#### **Sony Ericsson**

Sony Ericsson ist ein führendes global agierendes Unternehmen mit mehr als 100 Millionen verkauften Handys im Jahr 2007. Vielfalt zählt zu den zentralen Stärken des Unternehmens, das in über 80 Ländern weltweit tätig ist und Forschungs- und Entwicklungsabteilungen in China, Europa, Indien, Japan und Nordamerika unterhält. Sony Ericsson wurde im Oktober 2001 als Joint Venture gegründet, an dem Ericsson und Sony zu gleichen Teilen beteiligt sind; die übergreifenden Unternehmensfunktionen sind in London angesiedelt.

Weitere Informationen über Sony Ericsson finden Sie unter [www.sonyericsson.de](http://www.sonyericsson.de)

#### KONTAKT

##### **Turtle Entertainment GmbH**

Pressestelle  
Ibrahim Mazari  
Siegburger Str. 189  
50679 Köln

Tel. +49 221 880449-231  
Mobil +49 163 5196461  
Fax. +49 221 880449-239

[www.turtle-entertainment.de](http://www.turtle-entertainment.de)  
[presse@turtle-entertainment.de](mailto:presse@turtle-entertainment.de)