

Turtle Entertainment
the eSports Company

Pressemitteilung

DICOTA sponsert World in Conflict in der Electronic Sports League

Turtle Entertainment und DICOTA kooperieren in der Electronic Sports League – Sponsoring für World in Conflict-Ligen vereinbart – Hochwertige Sachpreise in der World in Conflict DICOTA Challenge

Köln, 30. Juni 2008 – Turtle Entertainment, Betreiber der Electronic Sports League (ESL), kooperiert mit DICOTA. Das weltweit agierende Unternehmen entwickelt und produziert eine umfassende Produktpalette im Bereich Mobile Computing. DICOTA sponsert in Europas größter Liga für Computerspieler die Sektion für das Echtzeitstrategiespiel World in Conflict. Das Engagement startet am 1. Juli 2008.

Im Rahmen der World in Conflict DICOTA Challenge können Spieler für drei Monate an einer Ladder teilnehmen. Im Anschluss spielen die 16 besten World in Conflict-Spieler der ESL in einem abschließenden Turnier. DICOTA lobt für die ersten drei Plätze hochwertige Preise aus: die PC-Transporttasche E-Sports Bag und zwei Rucksäcke speziell für Notebooks, den BacPac Xtreme und den Take.Off Sport.

"Mit DICOTA haben wir einen Sponsor für unsere World in Conflict-Sektion gewinnen können, dessen Produkte für Gamer enorm interessant sind. Die Spieler sind viel unterwegs und haben jede Menge Hardware zu

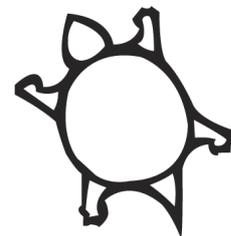
KONTAKT

Turtle Entertainment GmbH

Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Str. 189
50679 Köln

Tel. +49 221 880449-231
Mobil +49 163 5196461
Fax. +49 221 880449-239

www.turtle-entertainment.de
presse@turtle-entertainment.de



Turtle Entertainment
the eSports Company

transportieren – und wer gut spielt, kann in der ESL jetzt die passende Transportausrüstung gewinnen", sagt Tobias Heim, Director Sales beim ESL-Betreiber Turtle Entertainment.

"Wir entwickeln Produkte für Menschen, die viel unterwegs sind. Und gespielt wird ja auch nicht bloß im heimischen Wohnzimmer", so ein Sprecher der DICOTA. "Wer zum Beispiel auf eine LAN-Party fährt, kann in unserem E-Sports Bag seine komplette Ausrüstung mitnehmen, PC, Display und jede Menge Zubehör. In einer Tasche von DICOTA ist die teure Hardware bestens geschützt und kann bequem transportiert werden", sagte der DICOTA-Sprecher weiterhin.

Weitere Informationen über World in Conflict in der ESL sind unter www.esl.eu/de/wic erhältlich.

Die Website der DICOTA GmbH ist unter www.dicota.de zu erreichen.

Weitere Informationen über die Preise der World in Conflict DICOTA Challenge: [E-Sports Bag](#) – [BacPac Xtreme](#) – [Take.Off Sport](#)

Weitere Informationen über die Turtle Entertainment GmbH sind unter www.turtle-entertainment.de erhältlich.

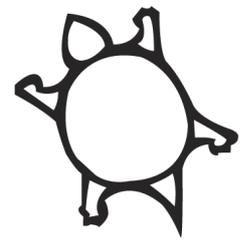
KONTAKT

Turtle Entertainment GmbH

Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Str. 189
50679 Köln

Tel. +49 221 880449-231
Mobil +49 163 5196461
Fax. +49 221 880449-239

www.turtle-entertainment.de
presse@turtle-entertainment.de



Turtle Entertainment
the eSports Company

Turtle Entertainment GmbH

Die im Jahr 2000 gegründete Turtle Entertainment GmbH ist der europäische Marktführer im Bereich des elektronischen Sports (eSport). Mit der Electronic Sports League (ESL) ist das Unternehmen in 20 europäischen Ländern aktiv. Über 800.000 Nutzer bringen dem Liga-Portal www.esl.eu mehr als 165 Millionen Page Impressions im Monat; die Website gehört zu den größten Internetauftritten Deutschlands. Seit 2007 verbreitet Turtle Entertainment die Inhalte der ESL auch über den IPTV-Sender ESL TV. Das Unternehmen hat 120 Mitarbeiter und sitzt in Köln. Seit 2007 hält Turtle Entertainment die Mehrheit an der chinesischen eSport-Liga PGL und hat damit ein Standbein im boomenden asiatischen Markt. Zu den wichtigsten Geschäftspartnern der Turtle Entertainment GmbH zählen Global Player wie Intel, Fujitsu-Siemens und adidas.

Weitere Informationen über die Turtle Entertainment GmbH sind erhältlich unter:
www.turtle-entertainment.de

DICOTA GmbH

Die DICOTA GmbH wurde 1992 in der Nähe von Stuttgart durch Siegmund Gailing gegründet. Das weltweit agierende Unternehmen entwickelt und produziert Taschen, Kofferlösungen und Zubehör rund ums Thema Mobile Computing. Bis heute ist der Firmensitz derselbe, doch DICOTA ist mit 10 Ländergesellschaften und über 80 Partnern weltweit in allen wichtigen Märkten vertreten. So kann global auf wichtige Veränderungen und technologische Fortschritte sofort reagiert werden. DICOTA konnte seit seiner Gründung Jahr für Jahr expandieren und sich so in der ganzen Welt als kompetenter Partner für mobile Lösungen etablieren.

www.dicota.com

KONTAKT

Turtle Entertainment GmbH

Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Str. 189
50679 Köln

Tel. +49 221 880449-231
Mobil +49 163 5196461
Fax. +49 221 880449-239

www.turtle-entertainment.de
presse@turtle-entertainment.de