

Turtle Entertainment
the eSports Company

Pressemitteilung

ESL Pro Series Finals XII: Land NRW und Stadt Köln unterstützen elektronischen Sport

Andreas Krautscheid, Minister für Bundesangelegenheiten, Europa und Medien des Landes Nordrhein-Westfalen, und Fritz Schramma, Oberbürgermeister der Stadt Köln, besuchen das Finale der Bundesliga für Computerspieler in Köln

Köln, 4. Juni 2008 – Am kommenden Wochenende richtet die Turtle Entertainment GmbH in Köln die ESL Pro Series Finals XII aus. Das Finale der Bundesliga für Computerspieler findet vom 6. bis 8. Juni in der EXPO XXI statt. Am Samstag, dem 7. Juni 2008, besuchen Andreas Krautscheid und Fritz Schramma das größte Gaming-Event der Saison. Der NRW-Minister für Bundesangelegenheiten, Europa und Medien und der Oberbürgermeister der Stadt Köln unterstützen Gaming und den elektronischen Sport in Köln und Nordrhein-Westfalen.

"Computerspiele sind in den letzten Jahren zu einem wichtigen Wirtschaftsfaktor geworden, gerade hier in Nordrhein-Westfalen", so NRW-Minister Andreas Krautscheid. "Für die jüngeren Generationen gehört Gaming zum Alltag dazu. Deshalb bemüht sich das Land Nordrhein-Westfalen abseits viel kritisierter Spiele für Erwachsene, die Entwicklung einer jugendgerechten Gamingkultur zu unterstützen", so Krautscheid weiter.

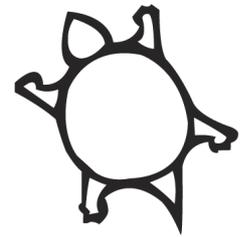
KONTAKT

Turtle Entertainment GmbH

Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Str. 189
50679 Köln

Tel. +49 221 880449-231
Mobil +49 163 5196461
Fax. +49 221 880449-239

www.turtle-entertainment.de
presse@turtle-entertainment.de



Turtle Entertainment
the eSports Company

"Wir haben in Köln früh damit begonnen, eine ansprechende Infrastruktur für die Computerspieleindustrie zu schaffen", so Fritz Schramma, Oberbürgermeister der Stadt Köln. "Computerspiele werden in Köln als Wirtschaftsfaktor immer wichtiger. Spätestens mit der erfolgreichen Bewerbung um die GamesCom hat sich die 'Medienhauptstadt' Köln auch als 'Gaminghauptstadt' positioniert", so Schramma weiter.

Die ESL Pro Series Finals XII sind der Abschluss der zwölften Saison von Deutschlands Bundesliga für professionelles Computerspielen. Auf den Finals entscheidet sich, welches Team wieviel von insgesamt 170.000 Euro Preisgeld mit nach Hause nehmen kann. Der Veranstalter erwartet rund 5.000 eSport-Fans in Köln.

Der Informationsbesuch Krautscheids und Schrammas findet am Samstag, dem 7. Juni 2008, in der Zeit zwischen 15:50 Uhr und 16:30 Uhr statt. Gegen Ende eines Rundgangs durch die Veranstaltung haben Journalistinnen und Journalisten die Möglichkeit, ein Statement der Gäste einzufangen. Eine weitergehende Interviewsituation ist nicht vorgesehen.

Pressevertreter, die die ESL Pro Series Finals XII in der Expo XXI besuchen wollen, akkreditieren sich bitte per eMail an presse@turtle-entertainment.de, per Formular unter www.turtle-entertainment.de/?press&accreditation oder per Fax an 0221/880449239.

Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass der enge Zeitplan kein Interview mit Herrn Krautscheid oder Herrn Schramma zulassen wird.

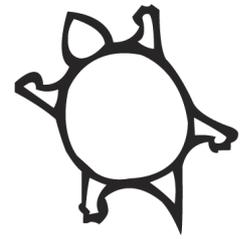
KONTAKT

Turtle Entertainment GmbH

Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Str. 189
50679 Köln

Tel. +49 221 880449-231
Mobil +49 163 5196461
Fax. +49 221 880449-239

www.turtle-entertainment.de
presse@turtle-entertainment.de



Turtle Entertainment
the eSports Company

Die Finalspiele der zwölften ESL Pro Series finden vom 6. bis 8. Juni in der [Expo XXI](#) statt: Gladbacher Wall 5 in 50670 Köln.

Weitere Informationen zu den ESL Pro Series Finals XII unter www.esl.eu/de/pro-series/epsfinals12/.

ESL Pro Series

In der nationalen Königsklasse der Electronic Sports League, der ESL Pro Series, qualifizieren sich von über 800.000 eSportlern nur die Besten und kämpfen um die Deutsche Meisterschaft und ein Preisgeld von 170.000 Euro – deutschlandweit ist das Rekord. Die ESL Pro Series organisiert Veranstalter Turtle Entertainment gemeinsam mit Hauptpartner Intel. Das Konzept der ESL Pro Series ist mit dem der Fußball-Bundesliga zu vergleichen.

Die Intel Friday Night Games sind die Highlights der ESL Pro Series Saison. Die Events finden jeweils freitags in den bundesweit größten Städten statt. Diese Roadshow des eSports präsentiert die besten eSportler zehn Mal innerhalb einer Saison der ESL Pro Series in beispiellosen Sportevents der elektronischen Art und gastiert in Hamburg, Mannheim, Bremen, Leipzig (auf der Games Convention), Oberhausen, Dortmund, Bochum, Köln, Berlin, München und Stuttgart. Das große Finale der Roadshow findet traditionsgemäß am Ende jeder Saison in Form der ESL Pro Series Finals statt. Innerhalb von drei Tagen werden die Meister der Saison und Gewinner des Preisgeldes von insgesamt 170.000 Euro ermittelt.

Ein Intel Friday Night Game setzt sich aus drei ausgewählten Topspielen aus den Disziplinen Action, Simulation und Strategie eines Spieltages zusammen. Auf dem Event können sich die eSport-Begeisterten ab 16 Jahren für einen Eintrittspreis von drei Euro in packender Atmosphäre das jeweilige Match auf der Bühne anschauen.

Fachkundige Kommentatoren und Moderatoren führen professionell durch den Abend und garnieren den Event mit informativen Spieler-Interviews, packenden und

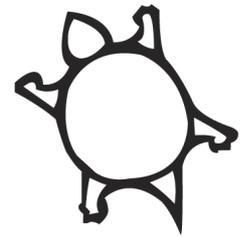
KONTAKT

Turtle Entertainment GmbH

Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Str. 189
50679 Köln

Tel. +49 221 880449-231
Mobil +49 163 5196461
Fax. +49 221 880449-239

www.turtle-entertainment.de
presse@turtle-entertainment.de



Turtle Entertainment
the eSports Company

fachgerechten Live-Moderationen, Gewinnspielen für die Zuschauer und vielem mehr, so dass der Abend für jedermann zu einem unvergesslichen eSports-Ereignis wird. Auch von zu Hause haben Interessierte die Möglichkeit, sich das ganze Event live über den IPTV Sender ESL TV anzuschauen.

Weitere Informationen unter: www.esl.eu/de/pro-series

Turtle Entertainment

Die im Jahr 2000 gegründete Turtle Entertainment GmbH ist der europäische Marktführer im Bereich des elektronischen Sports (eSport). Mit der Electronic Sports League (ESL) ist das Unternehmen in 20 europäischen Ländern aktiv. Über 800.000 Nutzer bringen dem Liga-Portal www.esl.eu mehr als 165 Millionen Page Impressions im Monat; die Website gehört zu den 20 größten Internetauftritten Deutschlands. Seit 2007 verbreitet Turtle Entertainment die Inhalte der ESL auch über den IPTV-Sender ESL TV. Das Unternehmen hat 120 Mitarbeiter und sitzt in Köln.

Zwölf Lizenzpartner betreiben die ESL weltweit. Seit 2007 hält Turtle Entertainment die Mehrheit an der chinesischen eSport-Liga PGL und hat damit ein Standbein im boomenden asiatischen Markt. Zu den wichtigsten Geschäftspartnern der Turtle Entertainment GmbH zählen Global Player wie Intel, Fujitsu-Siemens, adidas und Wilkinson.

Turtle Entertainment vermarktet seine Produkte weltweit unter den sieben Marken: ESL Pro Series (eSport-Bundesliga), European Nations Championship (ESL ENC), Extreme Masters by ESL, ESL WC3L Series, Consoles Sport League, United Consoles League und eSports Award. Turtle Entertainment hat bis Ende 2007 über 2,2 Millionen Euro Preisgeld ausgezahlt. Weiteres Geschäftsfeld des Unternehmens ist der ESL Shop, in dem Merchandising-Artikel, Elektronik sowie Gaming-Equipment angeboten werden.

Weitere Informationen über die Turtle Entertainment GmbH sind erhältlich unter: www.turtle-entertainment.de

KONTAKT

Turtle Entertainment GmbH

Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Str. 189
50679 Köln

Tel. +49 221 880449-231
Mobil +49 163 5196461
Fax. +49 221 880449-239

www.turtle-entertainment.de
presse@turtle-entertainment.de